

REGLAMENTO MATCH PLAY INDIVIDUAL HÁNDICAP

1. Participarán los 16 primeros clasificados de la Orden de Mérito Hándicap que hayan puntuado en 12 torneos. Si no se completan los 16 jugadores, se seguirá la lista de la Orden de Mérito teniendo en cuenta, en primer lugar, el número de torneos puntuados y, a continuación, la media de golpes.
2. En caso de que alguno de los 16 primeros no pueda participar, su baja se cubrirá con el siguiente clasificado y así sucesivamente, hasta 72 horas antes del comienzo del torneo, momento desde el cual no se cubrirán las posibles bajas.
3. El Comité establecerá fechas y horarios para todos los partidos. La Fase de Grupos se disputará durante el mes de enero en las fechas establecidas por el Comité de Competición. Los Cuartos de Final, Semifinales y Final se disputarán en primavera en una fecha a determinar por el Comité. Siempre que los dos jugadores se pongan de acuerdo, el partido se podrá adelantar a la fecha establecida por el Comité, pero si no existe acuerdo entre ellos, el competidor que no pueda concurrir en el horario señalado deberá conceder el partido.
4. Se crearán 4 grupos: AZUL, ROJO, VERDE y AMARILLO. Los 4 primeros clasificados de la Orden de Mérito serán cabezas de serie, estando ubicados, cada uno, en un grupo distinto. Los restantes jugadores se incluirán en cada grupo mediante un sorteo público, que se realizará en una fecha a determinar por el Comité de Competición.
 - a. Fase de Grupos:
 - i. El formato será de todos contra todos, obteniendo el vencedor de cada partido 1 punto
 - ii. Si al término de los 18 hoyos reglamentarios se termina A/S, se continuará jugando el desempate a tres hoyos, obteniendo el jugador con hándicap más alto los puntos donde le correspondan. En caso de que continúe el empate después de jugar los primeros tres hoyos, se jugarán otros tres, y así sucesivamente hasta que unos de ellos logre la victoria.
 - iii. Los dos jugadores con más puntos de cada grupo pasará a cuartos de final.
 - iv. En caso de empate entre dos jugadores, el orden para pasar a cuartos de final lo decidirá el resultado del enfrentamiento entre ambos.
 - v. Si en algún caso hubiese triple empate para el primer puesto, pasarán a cuartos de final los dos jugadores con más UPS, teniendo en cuenta todos los partidos, y en caso de que continuase el empate, el mismo se deshará por sorteo.
 - vi. Si en algún caso hubiese triple empate para el segundo puesto, pasará a cuartos de final el jugador con más UPS, teniendo en cuenta todos los partidos, y en caso de que continuase el empate, el mismo se deshará por sorteo.
 - b. Cuartos de Final:
 - i. El primer clasificado del Grupo AZUL se enfrentará al segundo clasificado del Grupo AMARILLO.
 - ii. El primer clasificado del Grupo AMARILLO se enfrentará al segundo clasificado del Grupo AZUL.
 - iii. El primer clasificado del Grupo ROJO se enfrentará al segundo clasificado del Grupo VERDE.
 - iv. El primer clasificado del Grupo VERDE se enfrentará al segundo clasificado del Grupo ROJO.

c. Semifinales:

- i. El vencedor del partido del punto b.i. contra el vencedor del partido del punto b.ii.
- ii. El vencedor del partido del punto b.iii. contra el vencedor del partido del punto b.iv.

d. Final:

- i. El vencedor del partido del punto c.i. contra el vencedor del partido del punto c.ii.

5. La diferencia de golpes entre los jugadores que disputen cada partido será del 100% de la diferencia del hándicap de juego.
6. El hándicap de juego a aplicar será el de cada jugador el día de la celebración del partido.
7. Las salidas se efectuarán desde los puntos de demarcación fijos del campo situados en los tees.
8. Un mismo jugador podrá ganar ambos Match Play. Los premios son acumulables.

El Comité de Competición
Vigo, 23 de Diciembre de 2011